

Wilber 🐱

Pewnie wielu z was zastanawiało się co to za stworzenie o imieniu Wilber, które jest przedstawione na ikonce reprezentującej program GIMP.

W rozwiązaniu tej zagadki pomógł mi Marek Onuszek, który przeprowadził e-mailowy wywiad z twórcą a właściwie ojcem Wilber'a — Tuomas'em Kuosmanen'em (<http://tigert.gimp.org>)

Marek: *Zbieram informacje o tym uroczym stworzeniu zwanym Wilber, zostałyby one umieszczone na polskiej stronie o GIMP-ie.*

Czy mógłbyś mi powiedzieć coś na temat Wilber'a, jego historię, kiedy i dlaczego został stworzony? Jakie był Twój zamiar?

Tuomas: *Wilber urodził się kiedy bawiłem się GIMP-em, pewnego dnia próbowałem nauczyć się używać narzędzia do ścieżek. To było kilka lat temu i nie pamiętam już dokładnie kiedy.*

Rysowałem tę głowę szczęśliwego zwierzaka i stwierdziłem, że wyszedł bardzo ładnie. Ta mała główka szczęśliwej istoty była tak atrakcyjna, więc postanowiliśmy, że mogłaby być maskotką GIMP-a.

Marek: *Jest to lis czy wilk? Nie jestem pewien tego, bo znalazłem obrazki obu, lisa i wilka w GIMP-ie.*

Tuomas: *Cóż, zastanawialiśmy się nad tym z programistami i zdecydowaliśmy, że Wilber to GIMP. Teraz, co to jest „gimp”, to jest jeszcze jedno pytanie... : o)*

Ale jest wiele innych nieznanych rzeczy we wszechświecie...

Marek: *Mordka Wilbera zdaje się być wcieleniem sprytu, samo (?) zadowolenia i pozornej niewinności. Przynajmniej ja tak to widzę : —)*

Tuomas: *Heh, Wilber na pewno jest sprytny, tak jak wszystkie Gimpy są sprytne.*

Klikając na poniższy rysunek Wilbera, możecie ściągnąć sobie plik w formacie GIMP-a XCF Wilber Construction Kit, który to pozwoli Wam na dowolne manipulowanie główką Wilber'a.



Powrót do poprzedniego dokumentu 📁